



## RÉNOVATION DES BÂTIMENTS BIOLOGIE EN CONCEPTION-REALISATION SAINT MARTIN D'HERES (38)

### OPÉRATION

**Maître d'ouvrage :** UNIVERSITE GRENOBLE ALPES  
**Lieu :** SAINT MARTIN D'HERES (38)  
**SDP :** 8 797 m<sup>2</sup>  
**Montant des travaux (HT) :** 2 950 000 €

### EQUIPE PROJET

**Entreprise Générale Mandataire :** GBR SUD EST  
**Architecte :** ARCANE  
**Bureaux d'études :** BETREC IG / TERRE ECO

### MISSION TERRE ECO

**MOE** Qualité Environnementale du Bâtiment /  
Thermique / Commissionnement

### RÉALISATION

**Début de la mission :** décembre 2021  
**Fin de la mission :** suivi exploitation en cours jusqu'en 2026  
**Phasage des travaux :** août 2022 - novembre 2023



## DONNÉES PROGRAMMATIQUES

L'opération porte sur la rénovation énergétique des 5 bâtiments du pôle Biologie construits en 1964 et situés sur le campus universitaire à SAINT MARTIN D'HERES (38). Ce Pôle Biologie comprend des locaux d'enseignements, des locaux informatiques, des bureaux, des espaces de stockage et des laboratoires, L'opération s'inscrit dans le cadre du plan de relance et vise une réduction des consommations ainsi qu'une requalification architecturale des bâtiments.

## SPÉCIFICITÉS DU PROJET

- Projet réalisé en Conception-Réalisation
- Restructuration réalisée en site occupé
- Raccordement au réseau de chaleur urbain
- Isolation des toitures, pignons, façades
- Brise-soleil orientables
- Toiture photovoltaïque

## APPROCHE ENVIRONNEMENT & ÉNERGIE

- Simulation thermique dynamique (STD) avec engagement sur les consommations après travaux
- Recours à des matériaux biosourcés (laine de bois)
- Centrale photovoltaïque de grande dimension
- Commissionnement énergétique en phase conception et exploitation

## OBJECTIFS DU PROJET

- Rénovation énergétique performante
- Optimisation des coûts d'exploitation
- Production d'énergie photovoltaïque
- Objectif de réduction de 34% des consommations énergétiques (tous usages confondus)
- Pérennité des ouvrages et facilité d'exploitation
- Qualité d'usage et confort thermique