



## CONSTRUCTION D'UN ESPACE MULTIFONCTION ETEAX (74)

### OPÉRATION

**Maître d'ouvrage :** COMMUNE D'ETEAX  
**Lieu :** ETEAX (74)  
**SDP :** 845 m<sup>2</sup>  
**Montant des travaux (HT) :** 3 646 000 €

### EQUIPE PROJET

**Architectes :** AER ARCHITECTES / FAVRE ET LIBES ARCHITECTES  
**Bureaux d'études :** BETREC IG / TERRE ECO / ATELIER FONTAINE / REZON

### MISSION TERRE ECO

**MOE** Qualité Environnementale du Bâtiment

### RÉALISATION

**Début de la mission :** août 2021  
**Fin de la mission :** en cours  
**Phasage des travaux :** septembre 2022 - décembre 2023



## DONNÉES PROGRAMMATIQUES

Le projet porte sur la construction d'un espace municipal multifonction destiné à recevoir des événements festifs, des activités artistiques et associatives ou des rencontres familiales. Doté d'une capacité de 300 à 500 personnes avec espace scénique intégré, le bâtiment dispose en complément d'une salle associative modulable.

## SPÉCIFICITÉS DU PROJET

- Fortes contraintes acoustiques liées au classement en salle à musique amplifiée de l'équipement et à la proximité de l'A410
- Exigences élevées d'évolutivité et de durabilité du bâti
- Enjeu d'économie de ressources : matériaux, eau, énergie
- Limitation de l'imperméabilisation des espaces extérieurs et des surfaces de stationnement

## APPROCHE ENVIRONNEMENT & ÉNERGIE

- Matériaux biosourcés : charpente et structure porteuse en bois (Bois des Alpes), isolation laine de bois et Biofib Trio
- Parquet massif issu d'une filière de réemploi
- Récupération eaux de pluie pour alimentation des sanitaires
- Chauffage bois
- Gestion passive du confort d'été : ventilation naturelle traversante des salles, protections solaires extérieures
- Démarche chantier à faibles nuisances

## OBJECTIFS DU PROJET

- Référentiel E+C- : niveau E3C1
- Label Bâtiment Biosourcé : niveau 3
- Réemploi de matériaux dans la construction
- Objectif bas carbone de la construction
- Performance acoustique élevée
- Qualité d'usage, confort et qualité sanitaire des espaces intérieurs

